Bomberman en JavaScript   
  
Technologies :   
- HTML / CSS / JS   
- (Optionnel) PHP / MySQL   
  
Objectif : Créer en 3 jours un mini-jeu de type Bomberman avec déplacement de case en case au clavier.   
  
Contraintes :   
- JavaScript seulement, pas de bibliothèques (type jQuery).   
- Manipulation du DOM, pas de canvas.   
  
Tâche principale :   
- un personnage se déplace de case en case ;   
- il est limité par les bords du terrain ;   
- il pose des bombes qui explosent au bout de quelques secondes sur les cases adjacentes ;   
- des ennemis se déplacent aléatoirement ;   
- ils se font détruire par l'explosion des bombes ;   
  
Condition de défaite, AU CHOIX :   
- les ennemis peuvent poser des bombes qui peuvent faire exploser le joueur ;   
- la collision avec un ennemi fait perdre le joueur.   
  
Tâches optionnelles :   
- gestion du score (en JS) ;   
- enregistrement du pseudo du joueur et classement des meilleurs scores (PHP/MySQL) ;   
  
Tâches secondaires :   
1 - Ajout d’effets sonores ;   
2 - Ajout de décors : blocs destructibles et blocs non-destructibles ;   
3 - Ajout de bonus dans les blocs destructibles (invincibilité, + de bombes à poser) ;   
4 - Mode 2 joueurs : 1 sur les flèches directionnelles, 1 sur les touches zqsd.